**INTRODUCTION DES MEMBRES DE L’ÉQUIPE - OG Master Kek**

**PRÉSENTATION GÉNÉRALE DE L’APPLICATION - OG Master Kek**

**Nom de l’application – Éviter les jeux de mots douteux - OG Master Kek**

**Forces et Faiblesses de l’application - OG Master Kek**

**Forces - OG Master Kek**

**Testée et fiable\***

**Simple d’utilisation**

**Menu épuré\***

**Programmation orientée objet\***

**Sens de l’esthétique**

**Application ergonomique**

**Nombreuses fonctionnalités**

**Utilisation d’un logiciel de gestions de versions**

**Faiblesses - OG Master Kek**

**Code peu commenté**

**Temps de chargement**

**Pas de gestion d’utilisateurs pour le moment**

**Code complexe**

**HEADER - OG Master Kek**

Montrer transition vers l’onglet agenda -> inventaire -> retour à l’accueil à l’aide du logo

**ACCUEIL - OG Master Kek**

Expliquer les onglets sur le côté

Montrer les messages (On y reviendra..)

Montrer panel semaine (évènements de la semaine sélectionnée)

Montrer la sélection de semaines à l’aide du calendrier **ET** des flèches

Montrer les évènements (clic sur un rouge, pas un **VERT**)

**PRODUITS - TETRIX**

Montrer la liste de produits

Tri par colonnes

Rechercher un produit (Orange, Flake)

Appuyer sur refresh pour rafraichir l’affichage

**AJOUTER UN PRODUIT**

**Beure**

**Matiere grasse périssable taxable F/P**

**CORRIGER LE NOM DU BEURRE**

**SUPPRIMER LE BEURRE**

**INVENTAIRE - TETRIX**

Développer complètement les 4 premieres catégories

Développer tous les items en inventaire de ces catégories